



OPCIONES Y CONFIGURACIÓN



# ALPINCHE\_VR



[www.estanislaoerverter.com](http://www.estanislaoerverter.com)



**SPauria**  
Welcome to amazing.

FUNDACIÓN  
**ESTANISLAO  
REVERTER**



Alpinche\_VR es un videojuego desarrollado por la Fundación Estanislao Reverter y la empresa ourensana "Spauria", con la colaboración de la Diputación de Ourense, que recrea el Alpinche; vehículo mítico de los Rallyes de los años setenta, diseñado y construido por Estanislao Reverter.

Alpinche\_VR es el primer video juego realizado exclusivamente para un vehículo y cuenta además con la recreación del Circuito del Noroeste proyectado también en los años setenta por Estanislao Reverter.

El videojuego Alpinche\_VR se puede disfrutar en PC, con sistema operativo windows, en móviles con sistema Android y cuenta con un mod para el simulador Assetto Corsa.

Dispone de dos circuitos: "Circuito del Noroeste" y "Estadio Reverter" y cinco secciones: "Competiciones", "Simulador PRO", "Vehículos", "Ajustes" y "El Alpinche".

SALIR

## ALPINCHE\_VR

### COMPETICIONES

EL RETO QUE ESTABAS BUSCANDO.



### SIMULADOR PRO

UNA EXPERIENCIA DE CONDUCCIÓN ÚNICA.

FUNDACIÓN  
ESTANISLAO  
REVERTER



### VEHÍCULOS

COCHES HECHOS PARA GANADORES.



### EL ALPINCHE

UN VEHÍCULO FASCINANTE. HISTORIA VIVA DEL AUTOMOVILISMO.



### AJUSTES

GRÁFICOS, AUDIO Y CONTROLES.



## Sección "Competiciones"

Cuenta con 7 modos diferentes, seleccionables para los dos circuitos. Cada uno de ellos permite escoger el número de oponentes, número de vueltas y dificultad de los contrincantes (Inteligencia Artificial), mostrando además el récord de vuelta para el circuito elegido.

**"Carrera en circuito"**: el modo de juego más conocido. El objetivo de esta competición es terminar en la mejor posición tras competir contra diferentes oponentes en un circuito con un número de vueltas preestablecido.

**"Noqueado"**: el vehículo que se encuentre en última posición a la hora de terminar una vuelta es eliminado.

**"Contrarreloj"**: un modo de carrera donde el jugador compite contra sí mismo. Lograr el mejor tiempo de vuelta en el circuito seleccionado podrá generar premios y recompensas. Se ha programado el sistema COCHE FANTASMA, el cual reproduce la última vuelta del jugador gracias a la generación 3D de su coche con semitransparencia habilitada y reproduciendo cada uno de sus movimientos, ayudando así a mejorar las trayectorias y corregir errores gracias a su visualización en tiempo real.

**"Atrapado"**: el principal objetivo es alcanzar las mayores velocidades punta. Al pasar por cada punto de control, el valor exacto de velocidad en ese momento se añade a los anteriores, ganando así el jugador que haya alcanzado la mayor suma.

**"Control"**: una competición con tiempo regresivo donde se marcan diferentes puntos de control en un circuito, debiendo alcanzar el siguiente antes de que se acabe el tiempo. Cada vez que el jugador consigue pasar por un nuevo punto de control, obtiene segundos extra como recompensa.

**"Eliminado"**: una carrera contra el reloj donde el jugador que se encuentre en última posición en el momento en que se acaba el tiempo es eliminado.

**"Derrapes"**: el jugador debe alcanzar el mayor número posible de puntos mediante derrapes en un trazado en el límite de tiempo marcado. Aquellos que duren más tiempo o tengan una complejidad especial tendrán puntuación doble. Asimismo, si el jugador choca contra las protecciones el derrape intentado y los puntos derivados de él son automáticamente descartados.



## Sección "Simulador PRO"

Es un modo de competición con físicas de alto realismo. Se trata de un tipo de carrera para disfrutar de una simulación profesional, sin objetivos ni límite de tiempo. En esta sección es posible controlar el encendido y apagado del motor y luces del vehículo (luces de posición, luces cortas, luces largas e intermitentes tanto independientes como en modo de emergencia)



Simulador PRO



## Sección "Vehículos"

Dispone de vehículos ganados y/o comprados, pudiendo adquirir pinturas y acabados para cada uno de ellos. Hay 3 modelos diferentes de vehículos, ampliables en próximas versiones

"Alpinche": desbloqueado por defecto. Conforme el jugador vaya ganando carreras y créditos, podrá comprar nuevas pinturas y acabados para él.



"Reverter GT": inspirado en el Lotus GT, este vehículo es el elegido por defecto para los coches con Inteligencia Artificial (los oponentes). Si el jugador dispone de suficientes créditos, podrá comprarlo y competir con él, así como modificar su acabado.



"Alpinche X Concept": una versión inventada del Alpinche. Se trata de un vehículo muy similar al original pero con un rendimiento muy superior.



## Sección "Ajustes"

Se puede modificar la calidad de los gráficos, volumen, tipos de control para dispositivos móviles (control por inclinación o mediante botones), autoaceleración y nombre del jugador.

ATRÁS

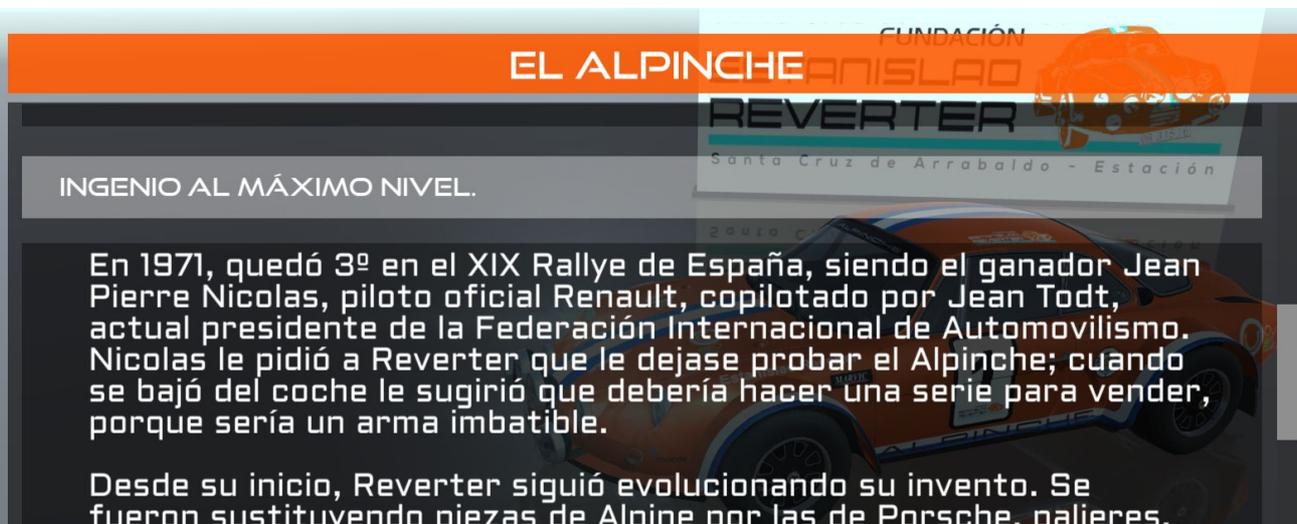
ALPINCHE\_VR

50,000 CR



## Sección "Alpinche"

Ofrece información sobre el coche y su historia.



**Cámara:** ambos modos de competición permiten seleccionar la ubicación de la cámara, destacando la visión trasera, lateral, desde dentro del habitáculo y desde el capó. Además, en el modo de simulador profesional existe la opción de disfrutar de planos cinematográficos con seguimiento automático del vehículo y un modo de cámara lenta activable mediante un botón.

**Reposicionar (para modo de competición normal):** permite reubicar al jugador cuando pierda el control y se aleje mucho del trazado del circuito, evitando así una pérdida de tiempo exagerada y ayudándole a retomar la carrera.

**Modo repetición (para modo de competición normal):** completo sistema de repetición para cada carrera finalizada, con decenas de cámaras que permiten la visualización completa del evento. Además, se incluyen las funciones de seleccionar diferentes planos para el coche del jugador y las opciones de parar la imagen (con función de zoom automático), rebobinar, adelantar la reproducción y salir.

## EN MODO COMPETICIÓN:

Acelerar: flecha arriba  
Frenar: flecha abajo  
Izquierda: flecha izquierda  
Derecha: flecha derecha  
Freno de mano: espacio  
Nitro: Shift (mayúscula)  
Cambiar cámara: V  
Mirar a la izquierda: Q  
Mirar a la derecha: E  
Mirar atrás: C  
Colocar coche: ENTER  
Pausa: Esc

## EN MODO SIMULADOR:

Acelerar: flecha arriba  
Frenar: flecha abajo  
Izquierda: flecha izquierda  
Derecha: flecha derecha  
Freno de mano: espacio  
Nitro: Shift (mayúscula)  
Cambiar cámara: V  
Encender / apagar motor: I  
Luces cortas: L  
Luces largas: K  
Intermitente izquierdo: Q  
Intermitente derecho: E  
Intermitentes emergencia: W  
Subir marcha (para modo manual): Z  
Bajar marcha (para modo manual): X  
Marcha neutral / punto muerto: N  
Cámara lenta: G



## FUNCIONALIDADES

El juego dispone de un sistema de recompensas y economía con un completo modo de ingresos que permite ganar créditos, así como opciones para comprar y desbloquear contenidos dependiendo del crédito y resultados del jugador.

Las Estadísticas y el ranking almacenan internamente los logros del jugador, pudiendo mostrarse de diferentes formas mientras dure la partida. Se informará de los mejores tiempos para cada circuito, créditos, contenidos adquiridos etc.

### Radio / reproductor de música

Alpinche\_VR incorpora un sistema de audio que permite escuchar música mientras dure la partida. El reproductor y sus controles aparecerán siempre en la parte derecha de la pantalla, permitiendo cambiar de canción, iniciar o pausar su reproducción en cualquier momento.

### Información en pantalla

Una vez iniciada la carrera, al jugador se le presenta información de interés que le ayude a conocer el estado de la carrera y su posición.

- Bloques de información permanente (para modo de competición normal): posición, vuelta, tiempo actual, mejor tiempo de vuelta, tiempo total, cuentakilómetros (velocidad y marcha), puntos acumulados y tiempo restante (cuando proceda)

Información permanente (para simulador profesional): cuentakilómetros (velocidad y marcha) y menú de opciones y configuración.

Además, se incluye un botón con acceso directo a la web de la Fundación en ambos modos.



## Menús de pausa

Menú de pausa (para modo de competición normal): continuar, reiniciar y salir.

Menú de pausa (para simulador profesional): ayudas a la conducción (ESP, control de tracción, ayuda a la dirección y ABS), modo de simulación (simulación, arcade, derrapes, competición, personalizado y diversión), menú principal, cerrar menú.

Pantallas de inicio y final de competición (solamente para modo de competición normal).

Parrilla de salida: información sobre la posición, nombre y vehículo de cada jugador.

Resultados de carrera: información sobre la posición, nombre y vehículos de cada jugador. Dependiendo del modo de carrera elegido, se mostrará información sobre el motivo del resultado (ej: eliminado por haberse quedado sin tiempo) y de la situación del jugador (ej: todavía corriendo)

## Pantalla de descalificación

Aquellas competiciones con límite de tiempo establecido o que exijan una posición mínima para continuar mostrarán información en pantalla en el momento en que el jugador no haya logrado los objetivos marcados, indicando el motivo de su descalificación o no superación de la prueba y las opciones de reiniciar o volver al menú principal.

## FUNCIONALIDADES ESPECIALES

### Óxido nitroso

Se ha implementado para ambos modos de competición un botón para activar la bombona de óxido nitroso que permitirá un incremento momentáneo de la aceleración y velocidad punta del coche. Los vehículos con Inteligencia Artificial también lo tienen habilitado, eligiendo mediante algoritmos el momento de su activación. Esto permite carreras más divertidas que ayuden al jugador a mejorar los tiempos en el momento que más lo necesita.



Resultados de carrera				
POSICIÓN	PILOTO	VEHÍCULO	MEJOR VUELTA	TIEMPO TOTAL
1	TÚ	ALPINCHE	01:28:23	03:07:26
2	CARMEN	REVERTER GT SPORT	01:48:48	03:44:84
3	TAMARA	REVERTER GT RS	01:47:36	03:45:58
4	BORJA	REVERTER GT SPORT	01:48:81	03:45:88
5	XABIER	REVERTER GT RS	01:47:90	03:45:94
6	GUILLERMO	REVERTER GT	02:09:12	CORRIENDO...

REINICIAR    VER REPETICIÓN    MENÚ PRINCIPAL

## Circuito del Noroeste

Circuito proyectado por Estanislao Reverter en los años setenta y cuya ubicación estaría en la provincia de Ourense. Se realizó una maqueta, que en la actualidad está expuesta en el Museo Estanislao Reverter. Debido a la falta de apoyo económico, el Circuito del Noroeste no llegó a convertirse en una realidad. El Circuito Virtual del del Noroeste ha sido posible gracias a Andrés Vázquez y a Eusko Tracks.



## Estadio Reverter

Este segundo circuito, denominado "Estadio Reverter", será un contenido extra que podrá ser desbloqueado cuando el jugador haya ganado los suficientes créditos para poder adquirirlo. Se trata de un trazado ficticio, con un diseño pensado para carreras de alta velocidad.



# MODO DE CÁMARA

## Modo de Cámara

Cuatro tipos de visión: Trasera, lateral, desde dentro del habitáculo y desde el capó.



## Instrucciones de instalación.

### Windows

Alpinche\_VR para Windows se ha programado en forma de archivo "Standalone", lo que permite su uso sin necesidad de instalar el software. Para su correcto funcionamiento, será necesario abrir el archivo que contiene el videojuego y arrastrar la carpeta incluida en su interior a la ubicación que se desee, debiendo tener en cuenta que el archivo que ejecuta el juego (AlpincheVR.exe) deberá estar siempre situado al lado de la carpeta que contiene los datos de la aplicación (AlpincheVR\_Data). Si no se mantiene esta estructura, el videojuego mostrará un cuadro de diálogo indicando el error.

### Android

Para instalar Alpinche\_VR en dispositivos con sistema operativo Android se deberá arrastrar / pegar el archivo en formato .apk en una carpeta del teléfono o tablet. Se desaconseja el envío del archivo a través de Bluetooth o tecnologías similares, siendo la mejor opción el uso de un cable USB para una mayor rapidez en la transferencia de datos y evitar así archivos incompletos o corruptos. Además, será necesario comprobar que el dispositivo tiene espacio de almacenamiento suficiente y que cumple con los requisitos mínimos.

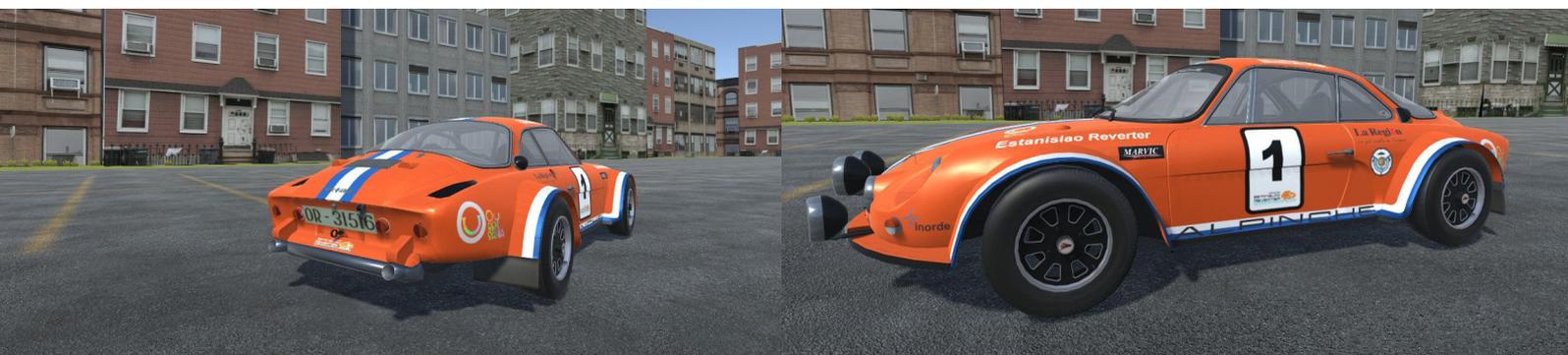
Como Alpinche\_VR no es descargado del modo habitual a través de la plataforma Google Play, el dispositivo podría identificar la aplicación como un virus o amenaza a la hora de abrirlo, por lo que será necesario dirigirse previamente al panel Ajustes del teléfono o tablet y, en la sección de seguridad, seleccionar la opción "Orígenes desconocidos". Esto habilitará la instalación del videojuego sin restricciones.

Una vez instalada, el acceso directo a la aplicación se creará de forma automática.

### Mod para Assetto Corsa (versión PC)

Alpinche\_VR incluye un contenido adicional en forma de MOD (modificación) para el simulador de conducción Assetto Corsa, desarrollado por Kunos Simulazioni. El MOD incluye el modelo del Alpinche que se puede encontrar en las versiones para Windows y Android pero con el sistema de físicas adaptado al motor del simulador para permitir su uso.

Para instalar el Alpinche en Assetto Corsa, se deberá arrastrar / pegar la carpeta "content" dentro del directorio principal del videojuego (donde se encuentra el archivo ejecutable) Una vez iniciado el juego, en el menú de selección de coches aparecerá el logo del Alpinche, pudiendo además leer su historia en la pantalla dedicada al vehículo.



# ¿COMO CONSEGUIRLO?

¿Como conseguir de regalo el videojuego ALPINCHE\_VR?

Haz una donación de 10,00 € en la cuenta de la Fundación Estanislao Reverter ES16 0128 0130 7401 0002 5531 - BANKINTER, envíanos el justificante bancario a [fundacion@estanislaoreverter.com](mailto:fundacion@estanislaoreverter.com) y te enviaremos a tu correo electrónico un enlace para que puedas descargar tu Pack con el videojuego para cualquier PC con sistema operativo Windows, para móviles con sistema Android y el mod para el simulador Assetto Corsa.

Y recuerda que con tu donación conseguiremos la restauración completa del Alpinche.





OPCIONES Y CONFIGURACIÓN



# ALPINCHE\_VR

REPETICIÓN

